



## Programa EstiURV 2022

TÍTOL	Python, juguem?
4 juliol: Ens iniciem a la programació	Presentació del curs i de l'entorn python. Variables, tipus de dades simples, estructures de control. Disseny d'un joc molt simple.
5 juliol: Busquem i corregim errors	Descobrim els errors, mètodes, tipus de dades complexes. Estructures de control, disseny d'un segon joc.
6 juliol: Iniciació a l'entorn gràfic	Entorn gràfic, pygame. Conceptes de gràfics. Sincronització temporal i espacial. Inici del desenvolupament d'un joc gràfic.
7 juliol: Efectes sonors i visuals	Efectes sonors i visuals, tractament d'events. Continuació del joc gràfic.
8 juliol: Continuem evolucionant	Finalització del joc gràfic. Com continuar a partir d'ara. Cloenda del curs