



## Programa EstiURV 2023

TÍTOL	Python, juguem?
Introducció a python3	Presentació del curs i dels diversos entorns python Entendre l'ús de les variables, tipus de dades simples, estructures de control, condicionals i bucles. Disseny d'un joc molt simple tipus Endevina el número que estic pensant.
Cerca i correcció d'errors	Analitzar codi buscant possibles errors, tant de disseny, sintaxi i d'execució. Tipus de dades complexes: Llistes, diccionaris. Introducció a les funcions Disseny i implementació d'un joc tipus el joc del penjat i/o de pedra/paper/tisores.
Iniciació a l'entorn gràfic	Libreria pygame. Conceptes de gràfics. Sincronització temporal i espacial dels elements gràfics. Disseny i desenvolupament d'un joc gràfic sense efectes tipus el Joc del TRON
Efectes sonors i visuals	Efectes sonors i visuals dels elements del joc. Tractament d'events. Disseny i inici d'un joc gràfic amb efectes tipus el joc del PONG
Continuem evolucionant	Finalització del joc gràfic amb efectes. Com continuar la nostra evolució, bibliografica, planes web, chatGPT. Cloenda del curs