

# **IX CURS** **GESTIÓ DE LA INNOVACIÓ**

**Aula 2.3** FACULTAT D'ECONOMIA I EMPRESA (URV)  
de 17.00h a 19.00h

**SESSIÓ 3 - 22 de novembre 2022**  
**Innova tecnològicament amb**  
**menys risc. Vigilar l'entorn**



**JOAN SANSALONI**

Líder d'equip del Programa  
de propietat industrial  
intel·lectual d'ACCIÓ

# Sessió X. La gestió de projectes d'innovació i Innova tecnològicament amb menys risc. Vigilar l'entorn.

**22 de novembre  
17.00h a 19.00h**

**Objectiu: Entendre la importància de saber gestionar correctament un projecte d'innovació, com abordar-lo i com reduir el risc de fracàs.**

- **El projecte d'innovació**
- **La vigilància tecnològica i de mercat**
- **La propietat industrial i intel·lectual per garantir la explotació**

**A càrrec de:**

- **Joan Sansaloni, Responsable de la Unitat de Propietat Industrial i Intel·lectual. Innovació i Transferència tecnològica ACCIÓ.**



# EL PROYECTO DE INNOVACIÓN

**Organización**

**Descripción**

**Planificación**

**Documentación  
del proyecto**

**Prototipos**

**Gestión del conocimiento**

**Gestión de riesgos**

**Gestionar la Innovació : La innovació es fa en projectes.  
Cada projecte pot arribar a ser UNA innovació. Per tant  
per gestionar BE la innovació hem de saber gestionar BE  
els projectes**



# EL PROYECTO DE INNOVACIÓN

- Una innovación por definición es algo nuevo. Pero cuando queremos desarrollar algo que creemos que es nuevo una de las cosas que debemos saber es si realmente es nuevo o es algo que ya existe. En demasiadas ocasiones **se realizan proyectos para desarrollar nuevas soluciones** o para aprovechar oportunidades cuyo resultado es un producto, servicio o proceso que ya existe total o parcialmente.



# Organización

- **Coordinación**
- **Liderazgo**
- **Responsabilidad compartida**
- **Toma de decisiones**



# Descripción

- Esta fase requiere definir claramente cuál es el problema o la oportunidad. Para definirlo correctamente debemos conseguir que todos los afectados y todos los que pueden participar directa o indirectamente tengan voz para ello hay que definir las redes y nodos que confluyen en el problema. Basándonos en esta información, se escogerán las personas que participarán en las reuniones para definir y comprender el problema





# Planificación

# Prototipos

## Prototipos

- Se repiten para validar
- Hacerlos con rapidez





# Documentación del proyecto

- No es una prioridad pero es necesaria
- Estructurada, clara, guionizada
- Norma UNE 166.001
- Actas sobre decisiones y el porque se han tomado

# Gestión del conocimiento

*After Action Review*

Cómo hacemos llegar conocimientos que son necesarios para desarrollar el proyecto actual o proyectos futuros.

# Vigilància tecnològica de PII en un projecte





# Introducció IPR

## Propietat intel·lectual i Propietat industrial

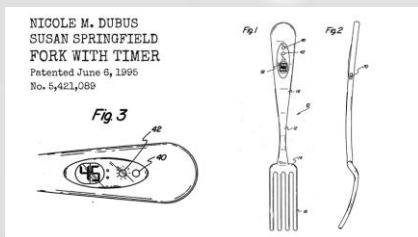
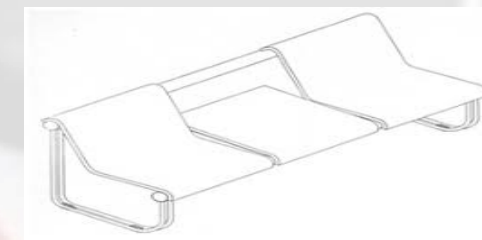
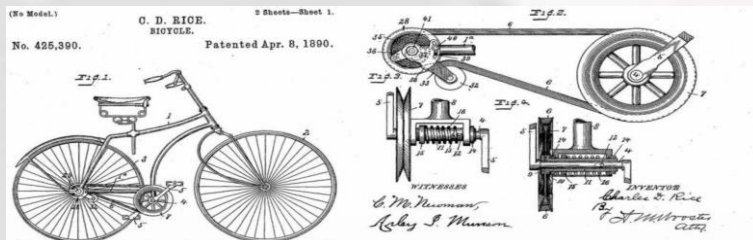
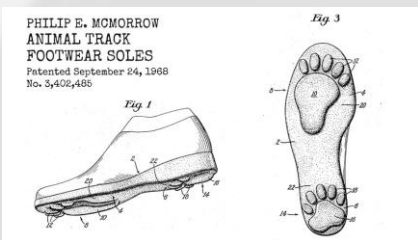
| Propietat intel·lectual                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Propietat industrial                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b><u>Drets d'autor:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Escrits, informes</li><li>- Obres teatrals, de cine, audiovisuals, de musica...</li><li>- Obres plàstiques, fotografies</li><li>- Títol de l'obra</li></ul> <div><ul style="list-style-type: none"><li>- Projectes, plànols, dissenys</li><li>Programes d'ordinador</li></ul></div> | <p><b><u>Marques, noms comercials</u></b></p> <p><b><u>Invencions:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- <u>Model d'utilitat</u></li><li>- <u>Patent</u></li></ul> <p><b><u>Disseny industrial</u></b></p> <p><b><u>Topografies de semiconductors</u></b></p> |



# Introducció IPR

## Propietat intel·lectual i Propietat industrial

|                     | Patent /Model Utilitat                                                                                                                                | Disseny industrial                                                                                                         | Marca Registrada                                                                                                                                                | Propietat intel·lectual                                                                             |
|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Objecte             | Invenció                                                                                                                                              | Disseny o Dibuix industrial                                                                                                | Signes distintius                                                                                                                                               | Obres literàries, artístiques, jocs, programari                                                     |
| Exemples d'objectes | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Procediment</li> <li>• Mètode de fabricació</li> <li>• Màquina o aparell</li> <li>• Producte</li> </ul>      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Model tridimensional</li> <li>• Model bidimensional</li> <li>• Envasos</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nom comercial</li> <li>• Logotip</li> <li>• Ús d'un color</li> <li>• So específic</li> <li>• Olor específic</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Forma o medi en que s'expressa l'obra creativa</li> </ul>  |
| Criteris            | Patent: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Novetat</li> <li>• Activitat inventiva</li> <li>• Aplicabilitat</li> <li>• Model utilitat</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Novetat</li> <li>• Caràcter propi (originalitat)</li> </ul>                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Caràcter distintiu</li> <li>• Caràcter no descriptiu i no genèric</li> <li>• No anterioritats</li> </ul>               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Automàtic en el moment de creació de la obra</li> </ul>    |
| Vigència            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Patent : Renovables fins 20 anys</li> <li>• Model Util: Renovables fins a 10 anys</li> </ul>                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Renovables fins 25 anys</li> </ul>                                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Renewable sense límit</li> </ul>                                                                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Renewable fins a 80 anys després mort del autor</li> </ul> |
| Vies de tramitació  | OEPM – EPO – WIPO                                                                                                                                     | OEPM – WIPO                                                                                                                | OEPM – EPO - WIPO                                                                                                                                               | No obligatori – Altres medi de prova                                                                |
| Terminis            | Patent : 3 o 4 anys via EPO<br>Model Utilitat : 10 mesos                                                                                              | 8 mesos                                                                                                                    | 12- 15 mesos                                                                                                                                                    |                                                                                                     |
| Cost aprox.         | Patent: 5.000 eur (varis països)                                                                                                                      | 600 eur                                                                                                                    | 2.000 eur                                                                                                                                                       |                                                                                                     |



**DRETS D'AUTOR I SIMILAR**

**OBRES DE CREACIÓ PERSONAL**

**MARQUES I NOMS COMERCIALS**

**DISTINTIVITAT**

**INDICACIONS GEOGRÀFIQUES**

**DISTINTIBILITAT PER ORIGEN O PROCÉS**

**DISSENY INDUSTRIAL**

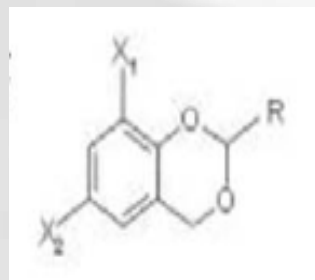
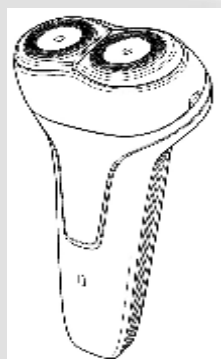
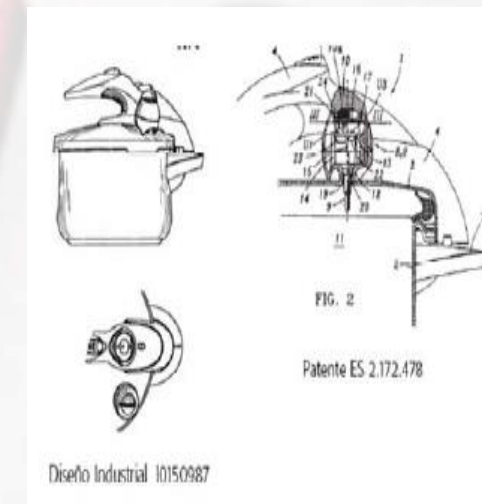
**FORMA NO FUNCIONAL**

**SECRETS INDUSTRIALS (KNOW-HOW)**

**INFORMACIÓ TÈCNICA  
CONFIDENCIAL**

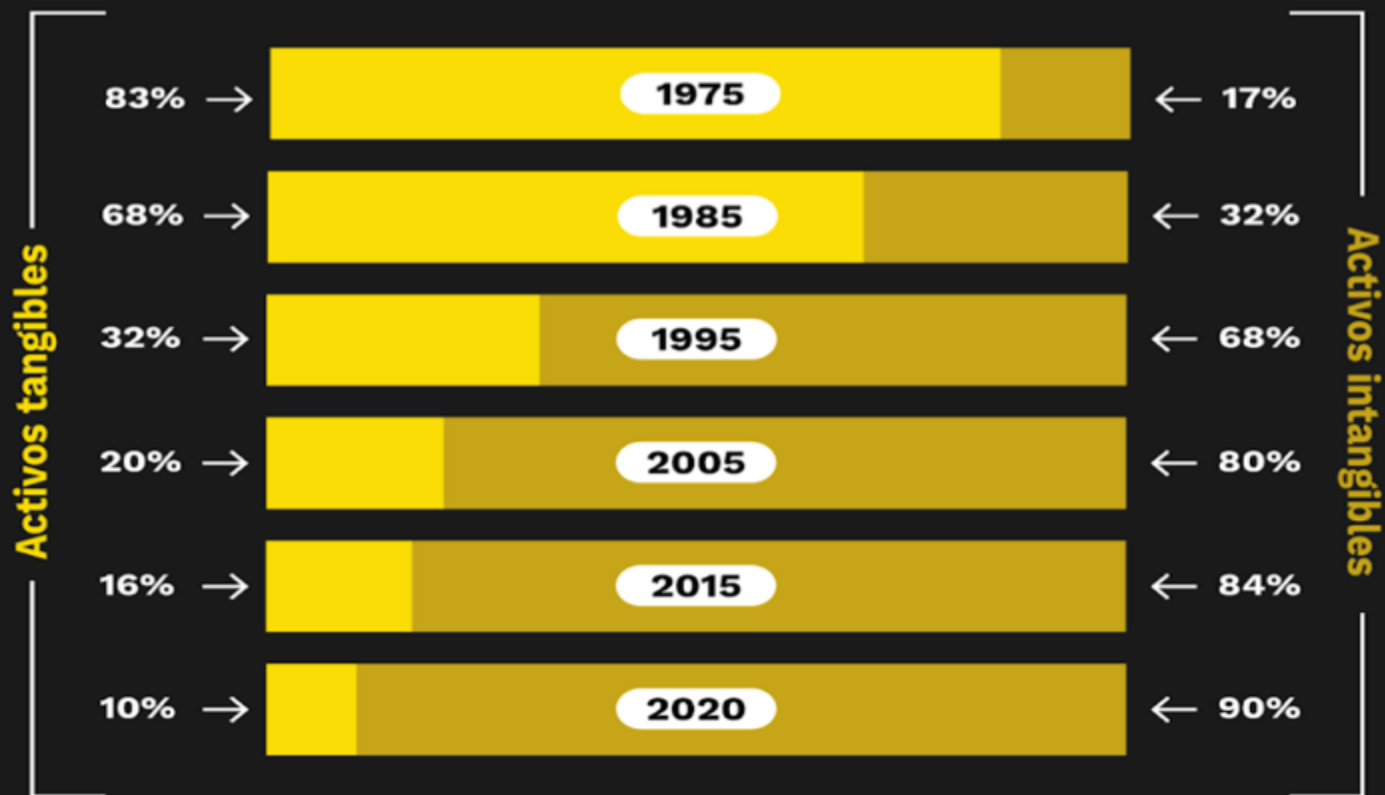
**PATENTS I MODELS UTILITAT**

**TECNOLOGIA (invencions)**



# ACTIVOS INTANGIBLES

Representan el 90% del valor de las S&P 500 lo que equivale a  $\pm$  \$21T USD



Actualmente, hay dos maneras de generar estos activos

## Propiedad intelectual e industrial



Patentes



Valor de marca



Datos de consumidores



Software

## Reputación Criterios ESG



Environmental



Social



Governance

Un **activo intangible** es un activo identificable, de carácter **no monetario y sin apariencia física**, que se posee para ser utilizado en la **producción o suministro de bienes y servicios**.

**NO el dret a l'ús;  
PERÒ SI el dret a excloure: BARRERA  
D'ENTRADA (M. Porter).**

**NO tens el dret a l'utilitzar l'invent  
propi patentat...  
... Ja que els elements de la teva  
patent poden infringir la patent  
d'altres.**



**RECORDAR: QUAN ES TÉ UNA PATENT, EL QUE ES MANTÉ ÉS EL DRET A  
EXCLOURE LA PRÀCTICA D'ALTRES A UTILITZAR LA INVENCIÓ REIVINDICADA.**



Des del punt de vista de l'empresa, la **tecnologia** és un dels pilars fonamentals sobre els quals es basa la seva rendibilitat, creixement i competitivitat, convertint-se en un factor essencial per a la seva conservació i perpetuïtat.





La tecnologia fa possible que l'empresa **sigui viable en el mercat** en permetre-li satisfer, a través d'una fabricació eficaç i eficient, els segments escollits de la demanda. La competitivitat generada per l'empresa depèn, **en un alt percentatge, del nivell tecnològic assolit i de la rapidesa d'actualització.**





Segle XX

Local

Competitiu

Predictible

Qualitat

Segle XXI

Global

Hipercompetitiu

Impredicible

Innovació

**Entorn**



- QUE FA LA COMPETÈNCIA ?
- QUINA TECNOLOGIA APLICABLE TENIM A CURT, MIG I LLARG TERMINI ?
- QUINS DESENVOLUPAMENTS S'ESTAN PRODUINT EN EL NOSTRE MERCAT ?
- QUINS SÓN MILLORS PROVEÏDORS ?
- QUINS TIMMING DE LLANÇAMENT D'UN PRODUCTE SON MILLORS ?





# VT / IC

En el context actual de globalització i tecnologia, el paper de la Recerca, el Desenvolupament i la Innovació (R+D+I) en l'àmbit empresarial és crucial.

En aquesta línia, els conceptes de **vigilància tecnològica** i **intel·ligència competitiva** formen part de les activitats de gestió de l'R+D+I

- **La Vigilància Tecnològica** és un procés organitzat, selectiu i permanent de captació d'informació de dins i fora de la organització sobre ciència i tecnologia, seleccionant-la, analitzant-la, difonent-la i comunicant-la, per convertir-la en coneixement per prendre decisions amb menys risc i poder anticipar-se als canvis", defineix formalment tal com s'inclou en el text de la pròpia norma UNE 166006
- **La intel·ligència competitiva** és el "procés d'obtenció, anàlisi, interpretació i difusió d'informació de valor estratègic sobre la indústria i els consumidors que es transmet als responsables de la presa de decisions en el moment adequat" (Gibbons i Prescott, 1996)

# Fases per disposar d'un procés de Vigilància tecnològica



# GRATUÏTES



Europäisches Patentamt  
European Patent Office  
Office européen des brevets

**Espacenet**  
Patent search

mas de 120 millones de patentes



**PATENTSCOPE**  
Search International Patent Applications

Patents PCT i nacionals

Officials Internac.



**INVENES** Patents ESP



patentes USA



patents japonesas

Officials nacionals



**freepatentsonline**



**SURF IP**



patent Lens

Google Patents



Google Patents

NO Officials

NO Free



**Clarivate Analytics**



**LexisNexis**



**Questel**



**minesoft**



**STN**



Oficina Española de Patentes y Marcas

BaseDades Cials.





- Búsqueda inteligente
- Búsqueda avanzada**
- Búsqueda de clasificaciones

#### Ayuda rápida

- ¿Cuántos términos puedo introducir por campo?
- ¿Puedo buscar una combinación de palabras en español en el título o en el resumen?
- ¿Puedo buscar una combinación de palabras en español en la descripción o en las reivindicaciones?
- ¿Puedo usar truncamientos o caracteres comodín?
- ¿Cómo puedo introducir un número de publicación, de solicitud o de prioridad?
- ¿Cómo introduzco el nombre de una persona o de una

## Búsqueda avanzada

Seleccione la colección donde desee buscar ⓘ

ES - patentes españolas ▼

Introducir términos de búsqueda - CTRL-ENTER expande el campo en el que está

Introduzca palabras clave

Título: ⓘ bicicleta and cuadro

Título o resumen: ⓘ rueda

Palabra(s) en texto completo: ⓘ rueda

[Com usar Espacenet:](#)  
<https://youtu.be/b-db0qRtoag>

También **GOOGLE PATENTS !!!**



# Classificació internacional /cooperativa de patents –CIP/CPC

(Estrasburg 1971)

Consisteix en una recerca de fons en bases de dades de patents i altres fonts d'informació (per exemple, publicacions científiques, etc.), que permetrà conèixer tot el que està disponible per al públic a tot el món en relació amb l'objecte de cerca.

Això permetrà valorar si la invenció compleix el **requisit de patentabilitat, de "novetat"**.

La Classificació Internacional de Patents és indispensable per a la recuperació de documents de patents durant la recerca en l'Estat de l'art de la tècnica".



[Sobre Espacenet](#) Otros servicios en línea de EPO ▼

Búsqueda

Resultados

★ Mi lista de patentes (0)

Historial

Configuración

Ayuda

Búsqueda inteligente

Búsqueda avanzada

**Búsqueda de clasificaciones**

Ayuda rápida

- [¿Qué es el sistema de Clasificación Cooperativa de Patentes \(CPC\)?](#)
- [¿Cómo se introducen los símbolos de clasificación?](#)
- [¿Qué significan los diferentes botones?](#)
- [¿Se puede averiguar una clasificación usando palabras clave?](#)
- [¿Se puede iniciar una búsqueda utilizando las clasificaciones que aparecen en la lista?](#)
- [¿Dónde se puede ver la descripción de una clase CPC en particular?](#)
- [¿Qué significan las estrellas delante de los símbolos de clasificación encontrados?](#)
- [¿Qué significa el texto entre paréntesis?](#)

## Clasificación Cooperativa de Patentes

Buscar

Visualizar sección [Índice](#) [A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [H](#) [Y](#)

A »

| Símbolo                    | Clasificación y descripción                                                                                                                                                                                                                 |                                                                   |
|----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A | HUMAN NECESSITIES                                                                                                                                                                                                                           | <input type="button" value="S"/>                                  |
| <input type="checkbox"/> B | PERFORMING OPERATIONS; TRANSPORTING                                                                                                                                                                                                         | <input type="button" value="S"/> <input type="button" value="i"/> |
| <input type="checkbox"/> C | CHEMISTRY; METALLURGY                                                                                                                                                                                                                       | <input type="button" value="S"/> <input type="button" value="i"/> |
| <input type="checkbox"/> D | TEXTILES; PAPER                                                                                                                                                                                                                             | <input type="button" value="S"/>                                  |
| <input type="checkbox"/> E | FIXED CONSTRUCTIONS                                                                                                                                                                                                                         | <input type="button" value="S"/>                                  |
| <input type="checkbox"/> F | MECHANICAL ENGINEERING; LIGHTING; HEATING; WEAPONS; BLASTING                                                                                                                                                                                | <input type="button" value="S"/> <input type="button" value="i"/> |
| <input type="checkbox"/> G | PHYSICS                                                                                                                                                                                                                                     | <input type="button" value="S"/> <input type="button" value="i"/> |
| <input type="checkbox"/> H | ELECTRICITY                                                                                                                                                                                                                                 | <input type="button" value="S"/> <input type="button" value="i"/> |
| <input type="checkbox"/> Y | GENERAL TAGGING OF NEW TECHNOLOGICAL DEVELOPMENTS; GENERAL TAGGING OF CROSS-SECTIONAL TECHNOLOGIES SPANNING OVER SEVERAL SECTIONS OF THE IPC; TECHNICAL SUBJECTS COVERED BY FORMER USPC CROSS-REFERENCE ART COLLECTIONS [XRACs] AND DIGESTS | <input type="button" value="S"/> <input type="button" value="i"/> |

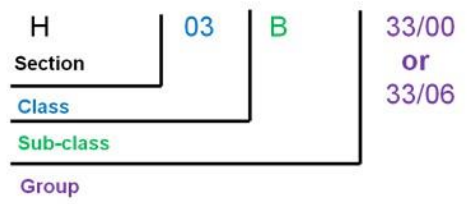


Figura 1. Ejemplo de clasificación CIP.

<https://worldwide.espacenet.com/patent/>



# Vigilància tecnològica de IP en un projecte

Classe 24 – Disseny industrial – Equipament mèdic i de laboratori

D0531389 – Ajustador per a mascaretes ( 2 variants)



D0531685 – Ajustador per a mascaretes ( 9 variants)









# EL FRACÀS GENERA INNOVACIÓ

El moment Eureka no es el final de la innovació, sino el inici de la que potser és la etapa más fascinante de totes.



**I recordeu, que la tecnologia no és el més important.. El més important és **QUÈ FEM amb ella !!!****

**Muhammad YUNUS**

**Nobel de la Pau 2006**