

# Indústria dels eSPORTS 2017



191 milions de fans arreu del món

45,7% homes  
28,8% dones

que tenen interès en la pràctica  
esportiva estan interessats en  
videojocs esportius.

617  
milions €

450  
empreses

5.440 professionals

## XXII SIMPOSI D'ECONOMIA



# eSPORTS



## LEAGUE OF LEGENDS

2016

A la final hi van assistir 43 milions d'espectadors.

6,3 milions de dòlars en premis

100 milions d'usuaris al mes



2020

1.488 milions de dòlars

11.420 llocs de treball generats

